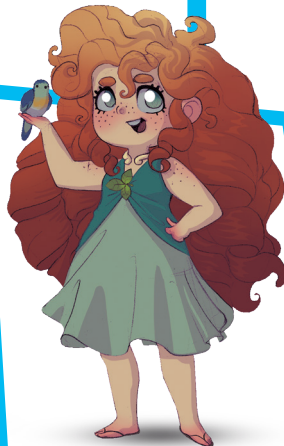


Cómic

@ Agentes i

RIESGOS EN LA RED



Juego
seguro

simón
SUBE
DE NIVEL

ROMPIENDO
LAS BARRERAS

Piensa
antes de
publicar

DESCONÉCTATE
PARA
CONECTARTE

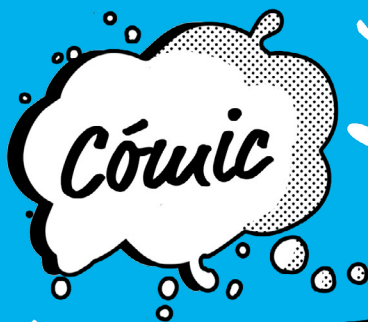
LOBO
EN PIEL
DE CORDERO

¡RUGE
FUERTE!

El Elefante
ROSADO

El misterio
del jugador
oscuro

REALIDADES DESDIBUJADAS



Agentes i

RIESGOS EN LA RED

Agentes | p.04



Caso 1 | p.19



PIENSA ANTES DE PUBLICAR

Ciberacoso

Caso 2 | p.25



LOBO EN PIEL DE CORDERO

Grooming

Caso 3 | p.37



JUEGO SEGURO

Sexting

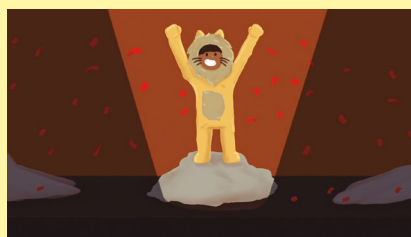
Caso 4 | p.43



ROMPIENDO LAS BARRERAS

Ostracismo

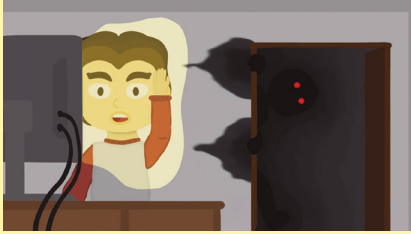
Caso 5 | p.52



RUGE FUERTE

Bodyshaming – ciberacoso

Caso 6 | p.58



EL MISTERIO DEL JUGADOR OSCURO
Sextorsión

Caso 7 | p.63



DESCONÉCTATE PARA CONECTARTE
Nomofobia

Caso 8 | p.69



SIMÓN SUBE DE NIVEL
Contenidos inapropiados - Ludopatía

Caso 9 | p.80



REALIDADES DESDIBUJADAS
Phubbing

Caso 10 | p.86



EL ELEFANTE ROSADO
Retos peligrosos

Agentes i



¡Hola!
Soy Lola,
líder
de los
Agentes i

Agentes i es una organización conformada por niños y niñas que son agentes encubiertos para restablecer el balance y la justicia ayudando a otros, como ellos, a encontrar una forma de enfrentar las situaciones de vulnerabilidad a las que están expuestos con el uso de internet.

También se caracterizan por poseer valores y principios que les permiten ser optimistas, alegres, tener fe en la sociedad y querer ayudar a otros. Además, sus talentos los animan a superar las dificultades.

Los entornos escolares en los que se encuentran, les permiten infiltrarse activamente en situaciones que evidencian la vulnerabilidad de niños y niñas con el uso de internet.

Aunque es una información ultrasecreta, te invito a leer los expedientes de algunos de nuestros agentes.





*Carlota
Acevedo*

AGENTE A

Edad:

11 años

Estudios: Está cursando quinto grado de primaria en una institución educativa de su barrio y, aunque es buena en todas las materias, sus pasiones y talentos se reflejan en la clase de música. En su tiempo libre participa en actividades extracurriculares de canto.

Carácter: Es independiente, libre, descomplicada, divertida y le gusta mucho la aventura.

Costumbres: Cantar cuando está sola y crear sus propias coreografías. Cada noche escucha la misma canción que solía compartir con su hermano para recordarlo.

Gustos: Adora la música y toda su vida gira en torno a las notas musicales. Le gusta el chocolate, ver televisión y nunca deja su celular en casa, en el que, entre otras utilidades, mantiene su colección musical.

Desagrados: El jugo de guayaba, las tareas de memoria e ir al médico.

Situación familiar y pasado: No recuerda haber conocido a sus padres biológicos, pero sí a su hermano mayor. Tuvo dificultades en el proceso de adopción por ser muy inquieta e independiente, pero, finalmente, encontró unos padres que valoran y aman su forma de ser. Conoció a Lola hace dos años y, desde entonces, le ha enseñado a detectar los riesgos asociados al uso de internet.



Danny
Bedoya

AGENTE B

Edad:
9 años

Estudios: Está cursando el tercer grado de primaria en una institución educativa de su barrio que tiene énfasis en STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas). Se le dan muy bien las matemáticas y la informática.

Carácter: Puede clasificarse como un *geek*: ama las tecnologías y está siempre metido en internet buscando las últimas tendencias. Es amable, aunque introvertido. Es algo solitario, imaginativo, inteligente, creativo y distraído.

Gustos: Navegar en internet. Es un genio para escribir código, amante de los juegos en línea y tiene un gran talento para dibujar maquetas de nuevos aparatos y hacerlos funcionar.

Desagrados: Hacer tareas que le impliquen actividad física, los ratones y la zanahoria.

Costumbres: Le gusta ver videos sobre tecnología, dibujar y pasear por lugares donde pueda rescatar piezas de equipos que se han desechado, con los que arma sus aparatos.

Situación familiar y pasado: Vive con su madre y abuela. Nunca conoció a su padre. Conoció a Lola en un concurso de robótica hace seis meses y, desde entonces, hace parte de los Agentes i por sus talentos en el uso de computadores y su gran inventiva.

Jhouuy
Castaño

AGENTE C



Edad:
10 años

Estudios: Está cursando cuarto grado de primaria en una institución educativa de su barrio. Se le da muy bien la historia y, en su tiempo libre, le gusta visitar museos virtuales alrededor del mundo.

Carácter: Adora el deporte, especialmente el baloncesto. A pesar de tener baja estatura, no ha significado un problema porque es muy fuerte tanto de carácter, como físicamente, lo que le ha servido para hacerles frente a los acosadores más agresivos. Es buen estudiante y tiene memoria fotográfica. Aprende muy fácil.

Gustos: Todo tipo de deportes, especialmente el baloncesto. Aprender de memoria las estadísticas de los deportistas y cualquier otro dato que encuentre, ya que es un apasionado por la lectura y la historia.

Desagrados: El postre de nata y las novelas románticas.

Costumbres: Después de sus prácticas diarias de baloncesto, le gusta ir a la biblioteca del barrio y recorrer los estantes, uno a uno, leyendo hechos históricos. Mantiene una libreta en la que anota relaciones entre hechos históricos y cosas que se repiten en la actualidad.

Situación familiar y pasado:

Vive con sus padres y conoció a Lola porque es amiga de la familia. Su capacidad de resolver conflictos pacíficamente le permitió ser parte de los Agentes i.

Maritza
Díaz

AGENTE D



Edad:

9 años

Estudios: Está cursando tercer grado de primaria en un colegio privado. Se le dan muy bien las artes dramáticas y la escritura.

Carácter: Es extrovertida y hace amigos con facilidad. Siempre trae un ejemplo cómico, hasta en las situaciones más complejas. Como defensora de los animales, su lado compasivo la lleva a rescatar perros y gatos de la calle. Aunque no los adopta, se encarga personalmente de encontrarles un hogar seguro.

Situación familiar y pasado:

Vive con sus padres y su perro Rufo, que fue su primer animal rescatado. Lola la contacta por su facilidad para la actuación y su capacidad de empatía.

Gustos: La actuación, la comedia y la sandía.

Desagrados:

La carne y los zoológicos.

Costumbres: Cuando tiene ratos libres se dedica a escribir un blog sobre animales abandonados y los ayuda a encontrar un hogar. Hace sus tareas en los descansos del colegio para dedicar sus tardes entre la escuela de actuación y las misiones que le asigna Lola.



*Juaupa
Epinayu*

AGENTE E

Edad:
10 años

Estudios: Su educación ha estado a cargo de sus padres y de los líderes de la comunidad en la que vive. Disfruta mucho aprendiendo de la naturaleza y de la sabiduría de los más adultos.

Carácter: Es tímido, por lo que parece misterioso y enigmático. Por su carisma, muchos niños quieren que sea su amigo, lo siguen por ser un líder natural. Aunque es de pocas palabras, siempre hace comentarios adecuados para resolver algún conflicto.

Gustos: La naturaleza. Disfruta, especialmente, fotografiar aves, a las que considera portadoras de espíritus ancestrales. Ama comer Majarete, una torta tradicional guajira.

Desagradados: La música fuerte y las personas que aparentan ser lo que no son.

Costumbres: Le gusta sentarse solo en la terraza de la casa de Lola para ver pasar las aves y tratar de fotografiarlas. Habla a diario con sus padres por teléfono, con quienes tiene una relación muy cercana. Le gusta cocinar platillos y dulces Wayúu para sus compañeros.

Situación familiar y pasado: Sus padres están vivos y viven en una comunidad Wayúu. El Piache de la comunidad tuvo un sueño en el que vio a Juanpa convertido en un palabrero, es decir, el encargado de actuar como intermediario en los conflictos de su gente. El Piache soñó que Juanpa cumplía este papel en una ciudad más grande, razón por la cual Lola lo acoge en su casa, esto le permitió ser miembro de los Agentes i.



Lola

AGENTE L

Edad:
35 años

Estudios: Es licenciada en ciencias sociales y matemáticas, tiene gran conocimiento en informática y seguridad en internet, y por eso lidera a los Agentes i.

Carácter: Es muy inteligente, respetuosa y amorosa con los niños. Siempre tiene la información que se necesita a la mano. No le importa romper una regla, o dos, cuando se trata de ayudar a los niños. Es alegre, sincera y con un espíritu libre.

Costumbres: Es muy organizada y mantiene los casos de los Agentes i en un archivador que tiene una capacidad infinita de carpetas. Según las características de cada caso a resolver convoca a los agentes de acuerdo con sus talentos, virtudes y cualidades.

Gustos: Le apasiona enseñar y cuidar a otros, en especial a los niños.

Desagrados: Lavar ropa, planchar y la crueldad hacia los niños.

Situación familiar y pasado: Es soltera, vive en compañía de Juanpa en la casa que heredó de sus padres y allí tiene instalado el cuartel general para los Agentes i. La casa está adecuada con juegos y en el sótano está la oficina, con todos los elementos tecnológicos que se requieren para resolver los casos en que trabaja.

Hola, soy yo de nuevo

Me doy cuenta de que te da curiosidad saber más acerca de lo que hacen los Agentes i. Te voy a compartir algunos de los casos que tengo archivados. Aunque es información ultrasecreta, estoy segura de que será de tu interés.



CASO 1

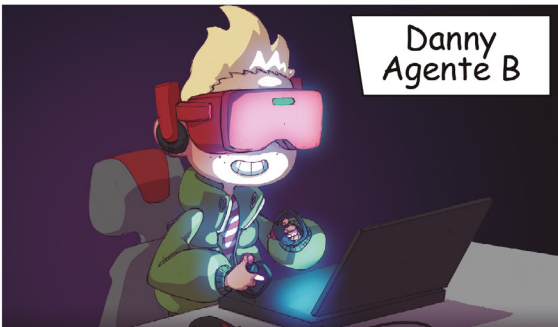
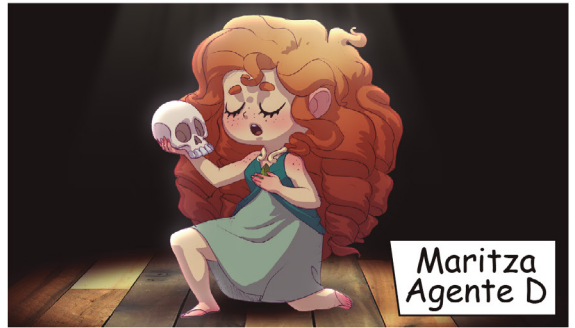
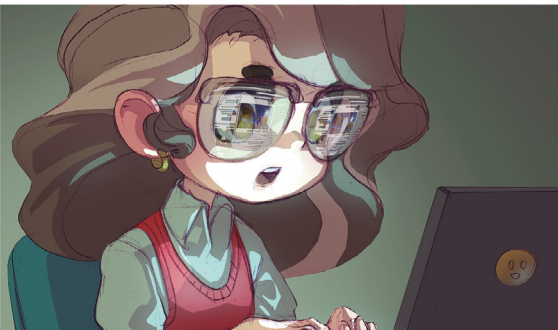
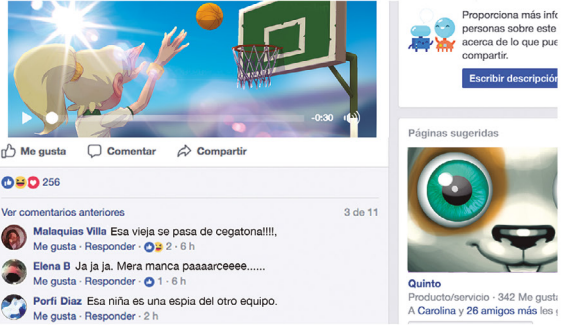
Piensa antes de publicar

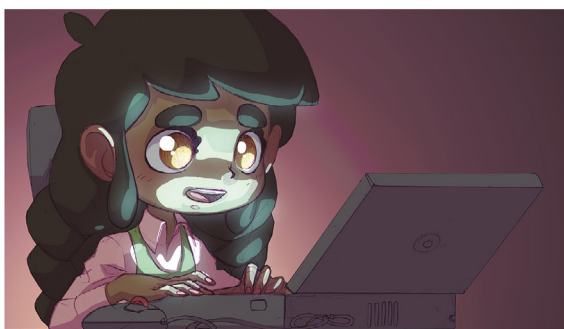
Riesgo en internet:
Ciberacoso

Creadores:

*Maribel Rodríguez Velásquez
Verónica Villa Agudelo
Ricardo Pérez Alzate*





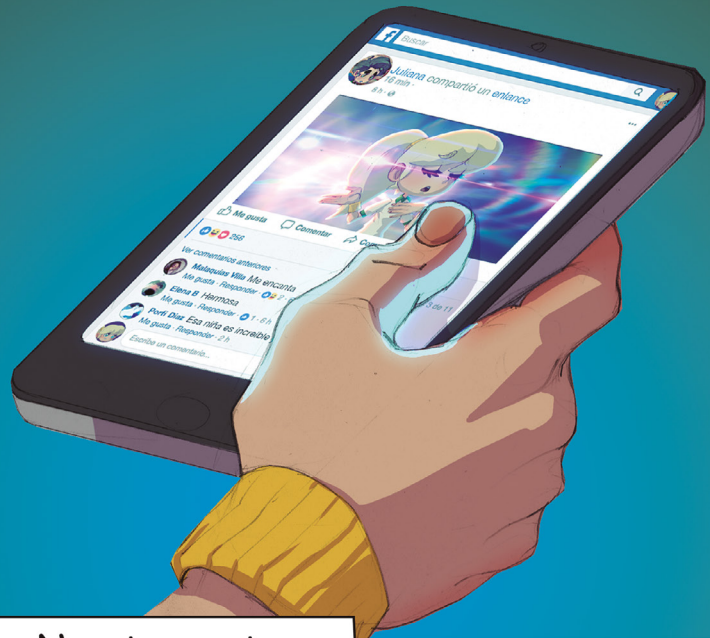




Cuando compartimos fotos o videos por internet, perdemos el control sobre ellos. Recuerda que una vez que estos materiales están en la red, pueden ser copiados y reproducidos indefinidamente.



Lo que importa
es darte cuenta
que lo que
compartas por
internet no
afecte la vida
de los otros



Nuestros actos
tienen consecuencias,
incluso en lo virtual



FIN

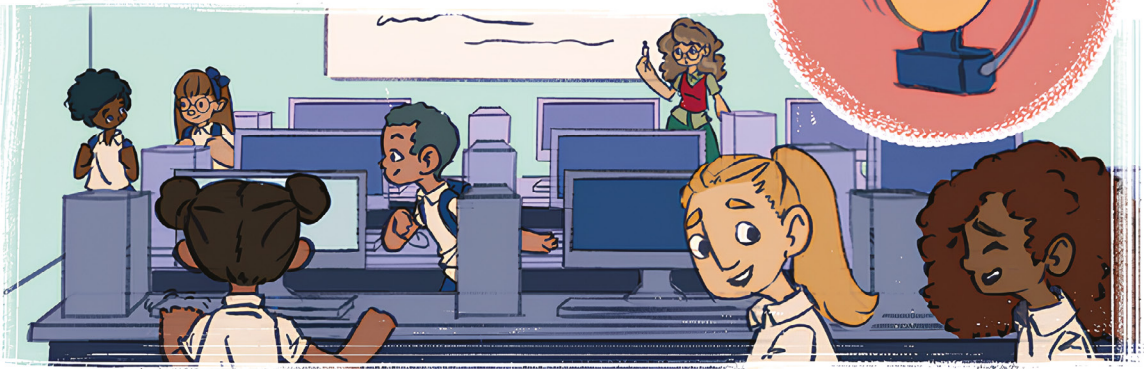
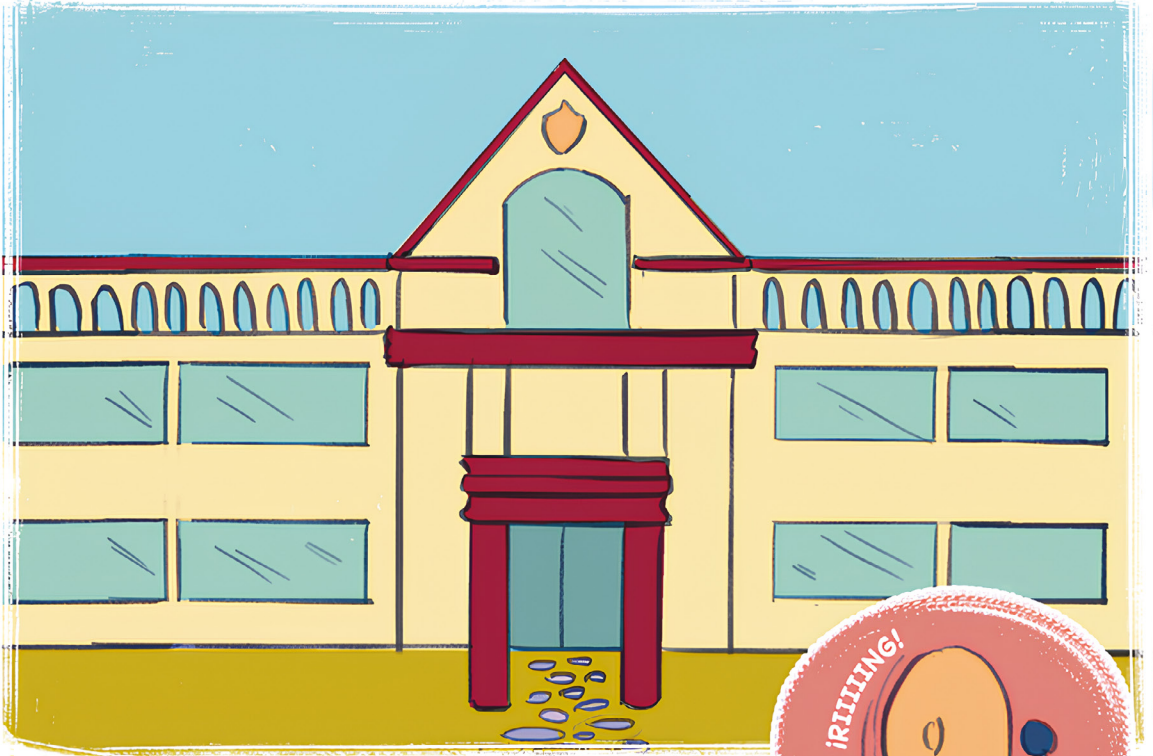
Lobo en piel de cordero

Riesgo en internet:
Grooming

Creadora

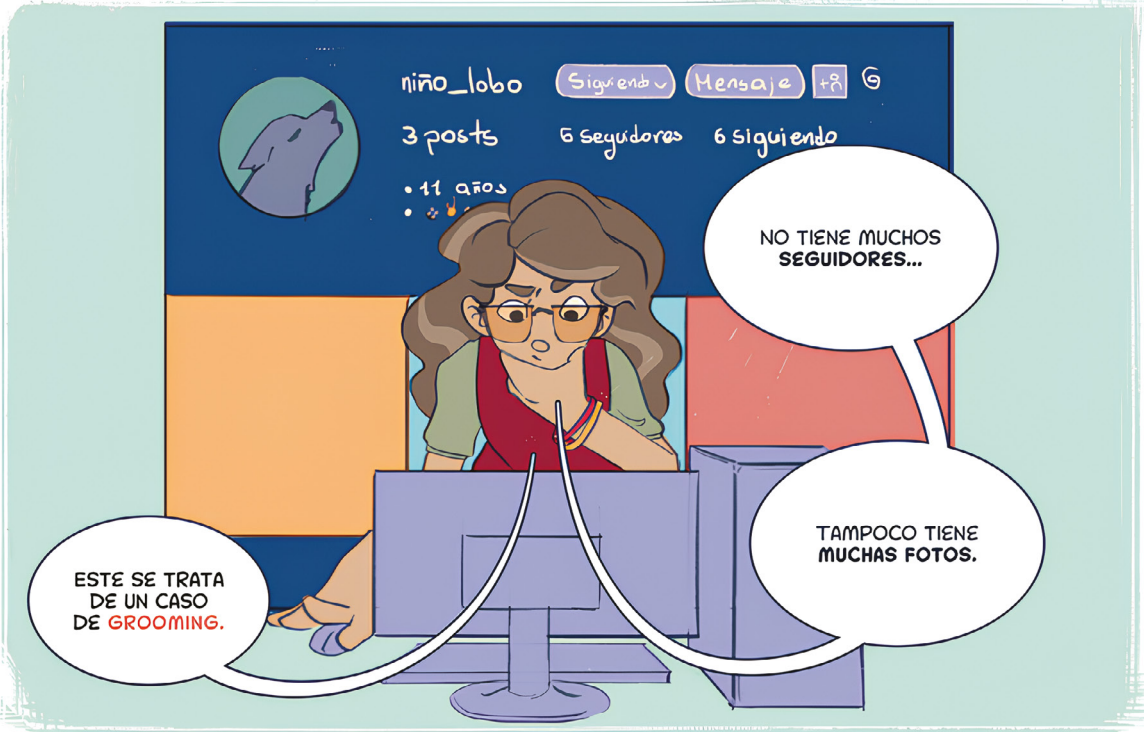


María Camila Maya Jaravillo





DEJÓ UN CHAT ABIERTO.



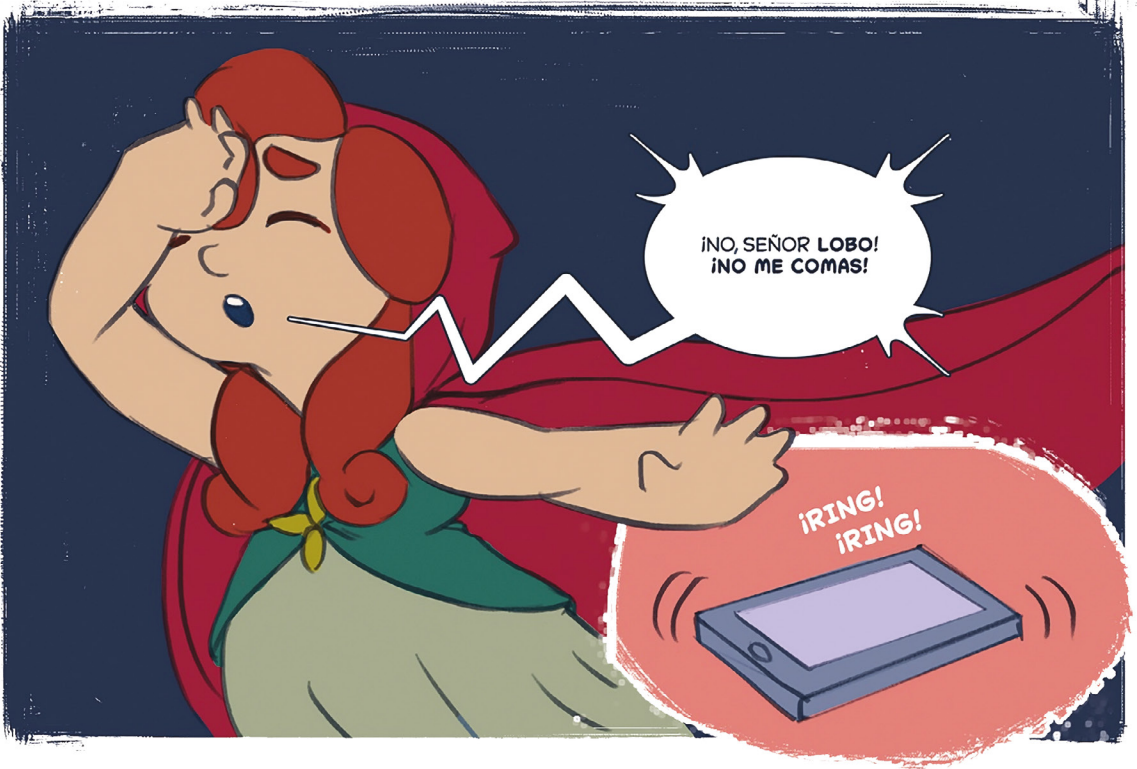
ESTE SE TRATA DE UN CASO DE GROOMING.

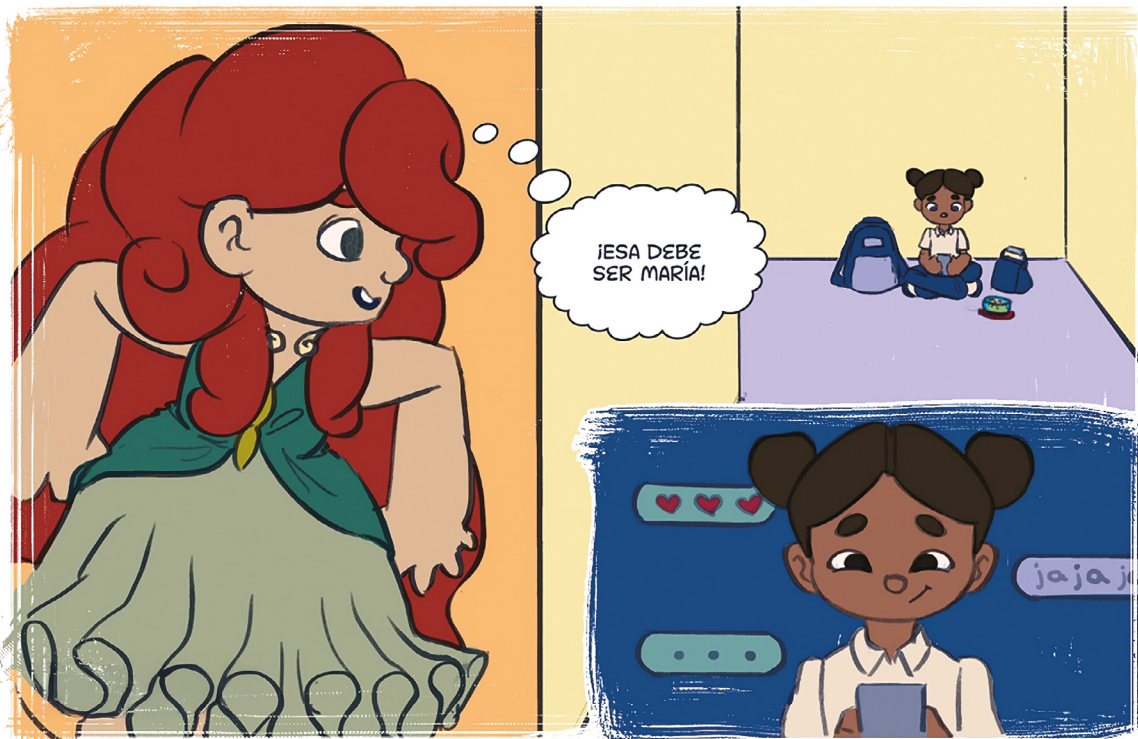
NO TIENE MUCHOS SEGUIDORES...

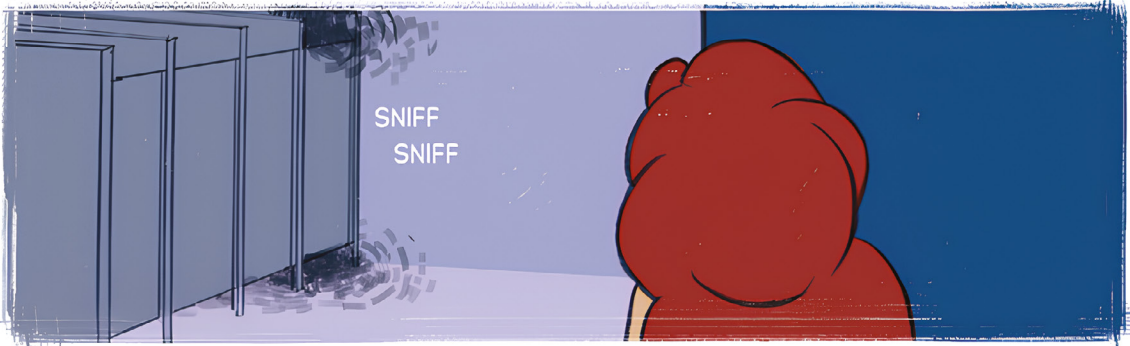
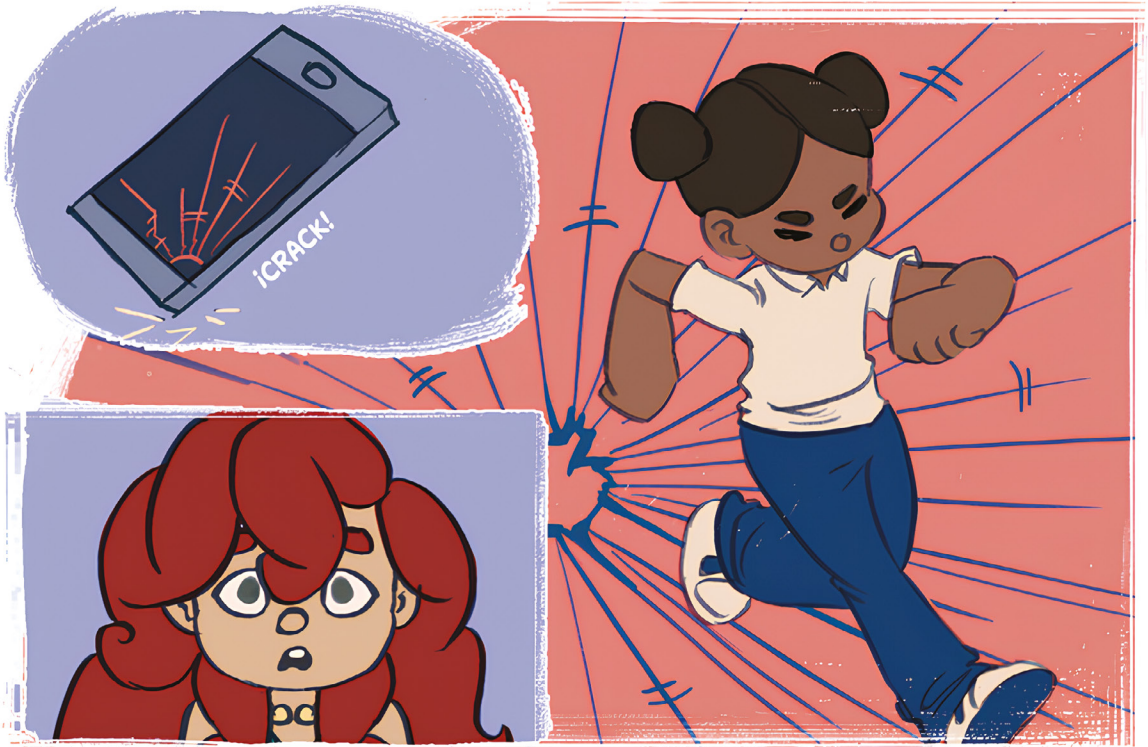
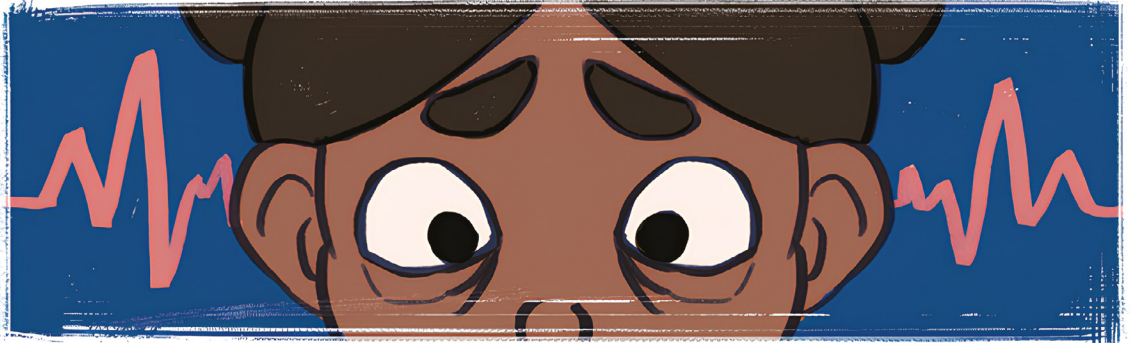
TAMPOCO TIENE MUCHAS FOTOS.



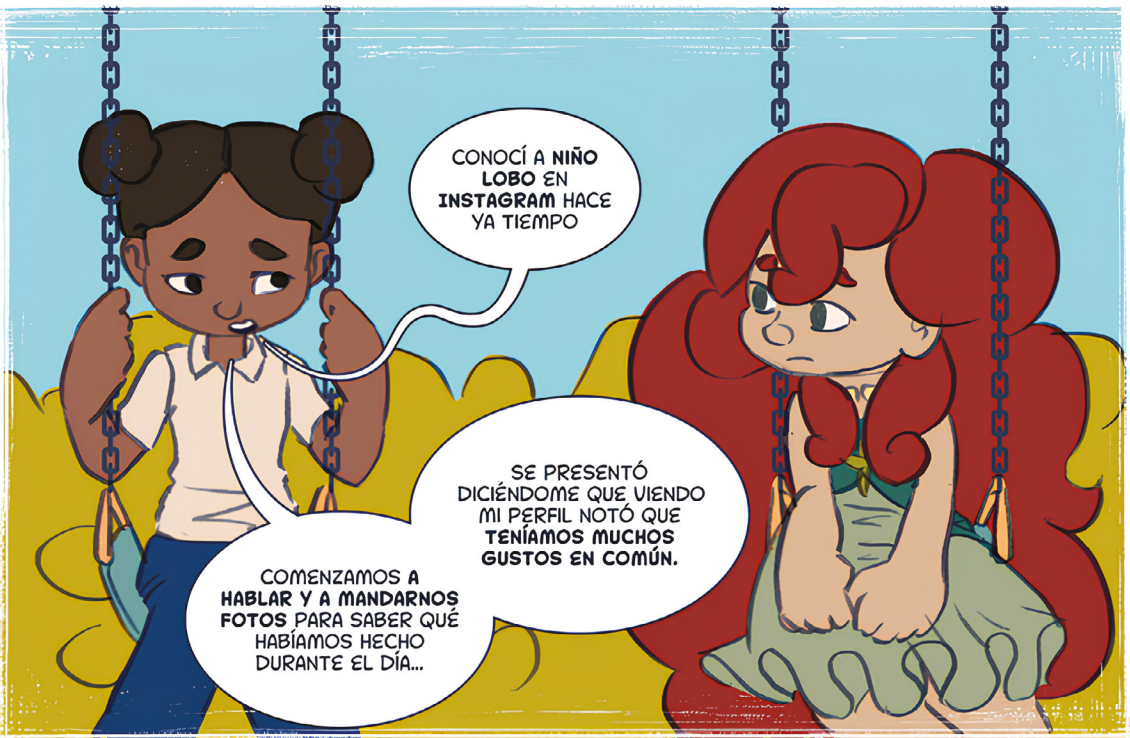
¡ES UN CASO PARA MI AGENTE D!

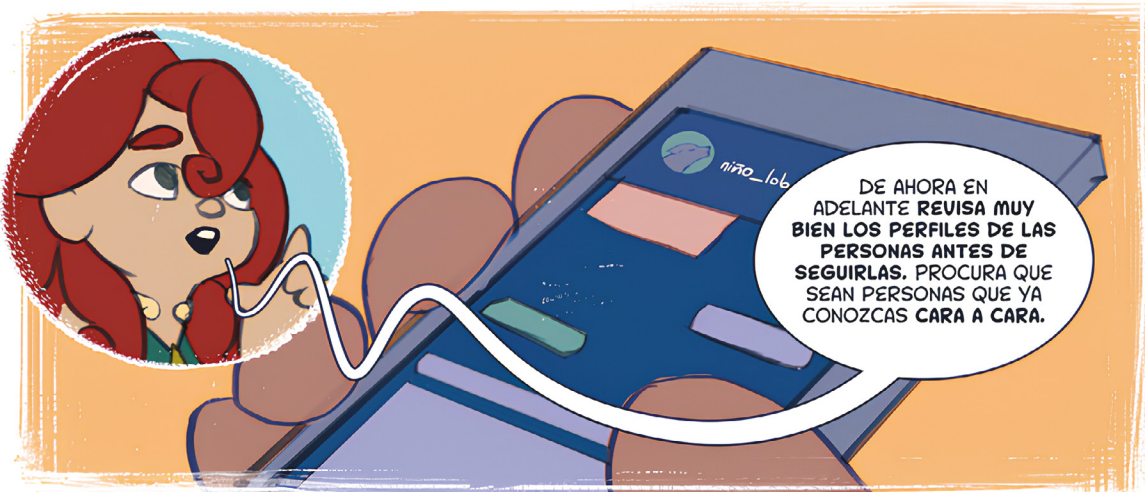


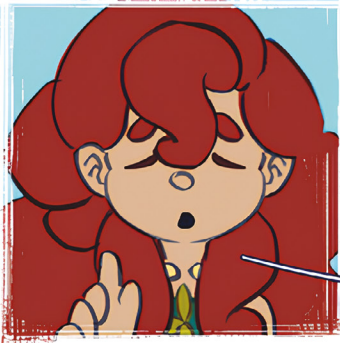




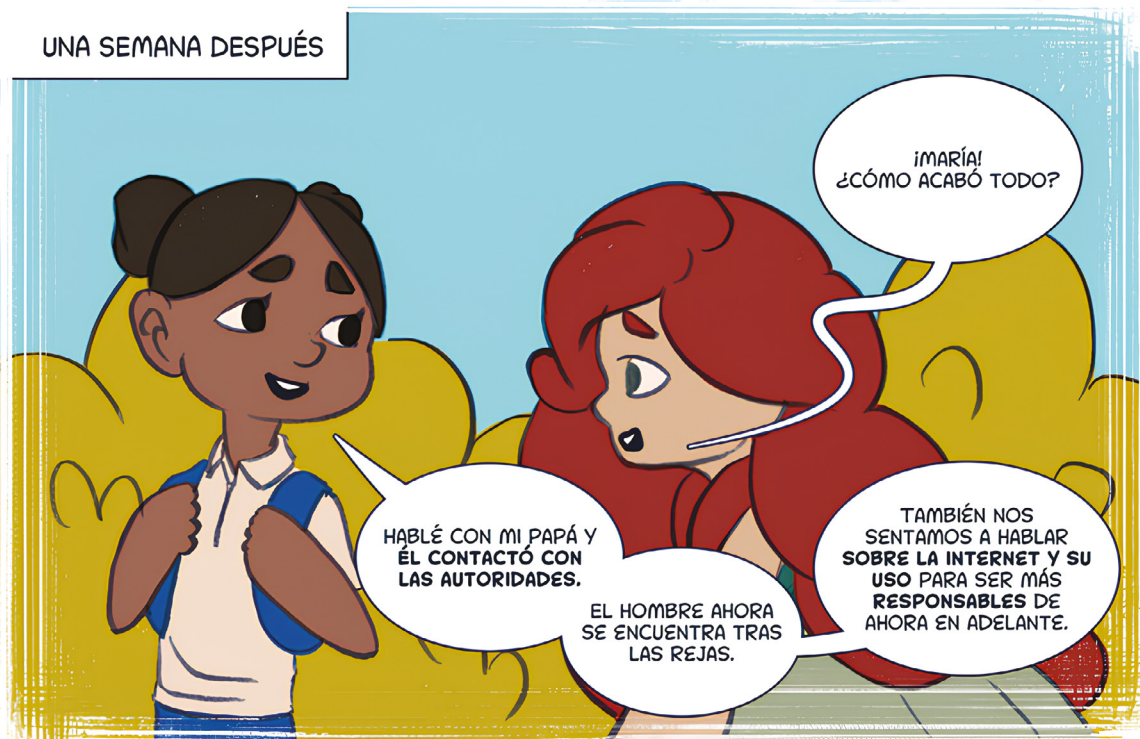


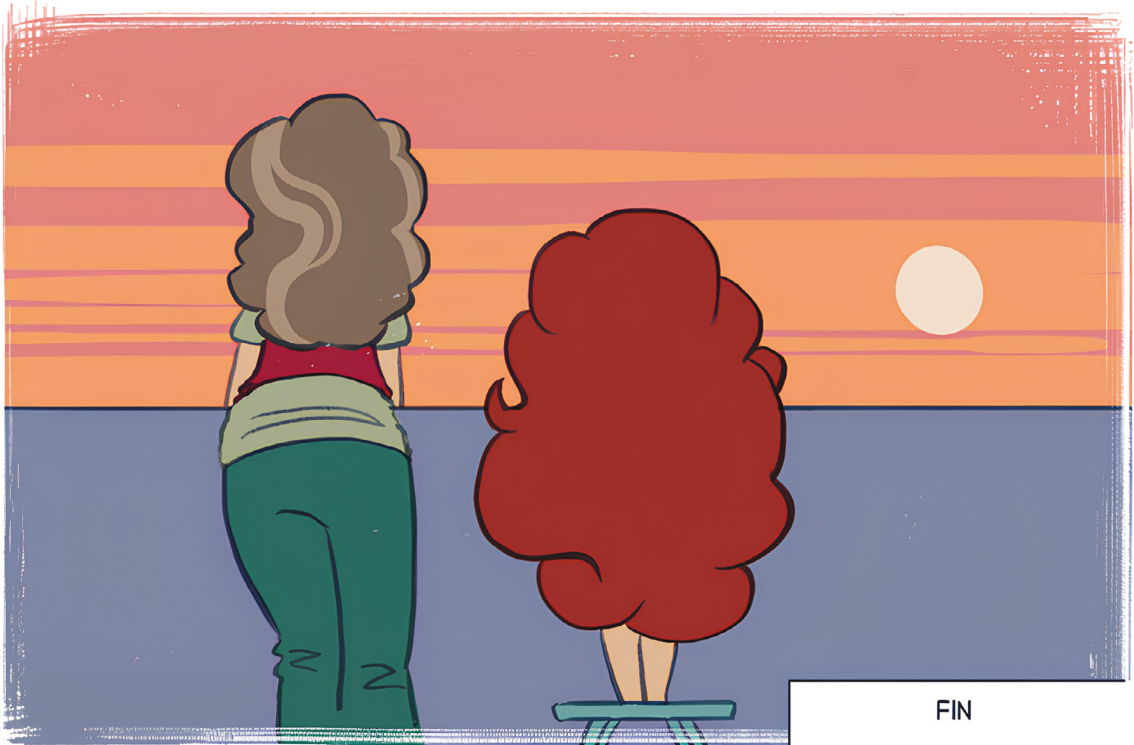
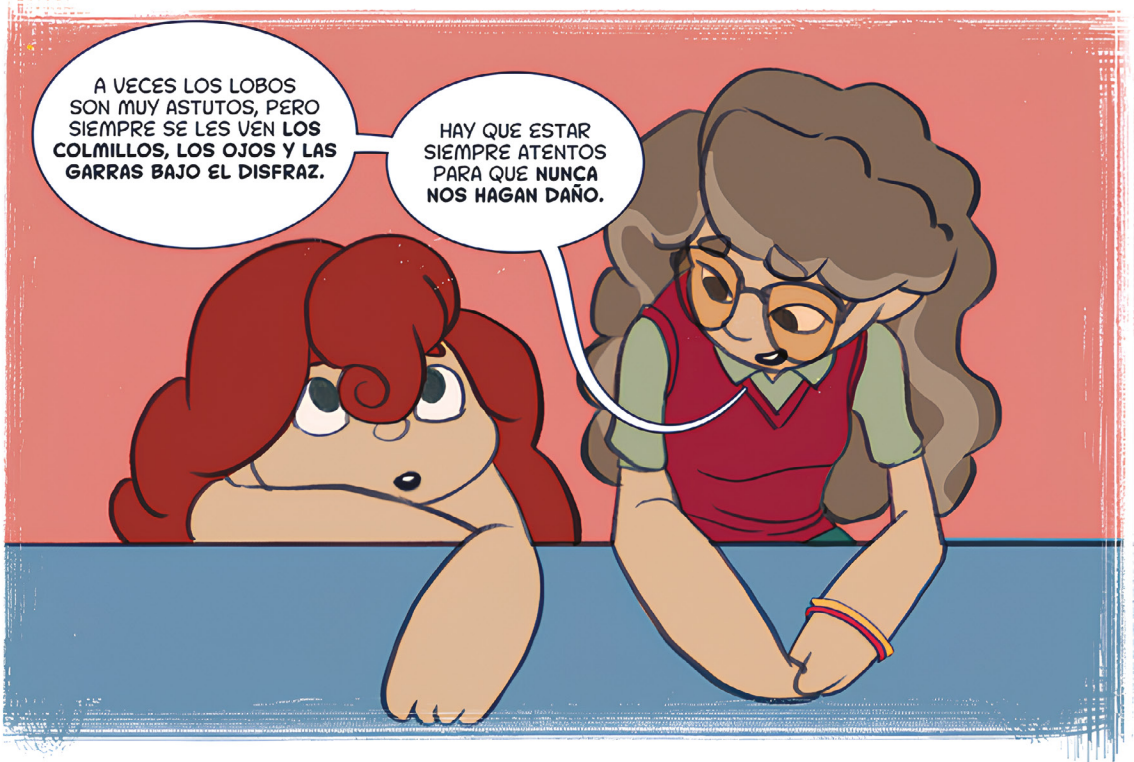






UNA SEMANA DESPUÉS





CASO 3

Juego seguro

Riesgo en internet:
Sexting

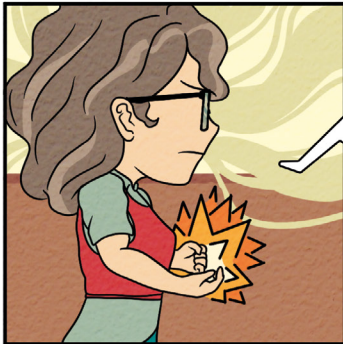


Creadores:

Sebastián Gallego Laverde

Daniela Gómez Loudoño





¡Esto es grave! Lucas está a punto de cometer sexting, tengo que evitarlo y sé quién es el perfecto para esta misión...

EL AGENTE C



Agente C ¿estás listo para una nueva misión?

Sí, ya estoy al tanto de los detalles con el mensaje que me envió



Es una lástima que deba pausar mi lectura del Atlas Histórico Mundial



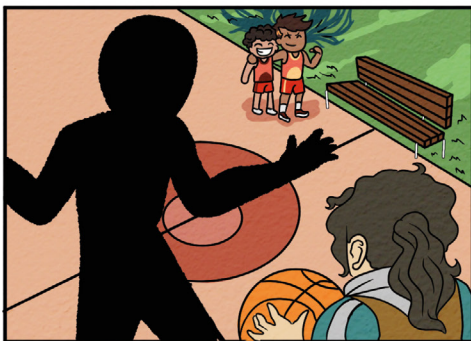
En la cancha de la escuela



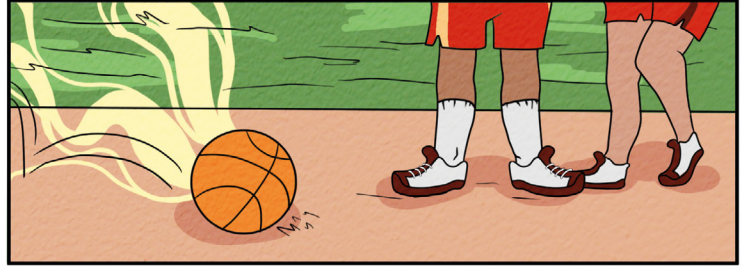
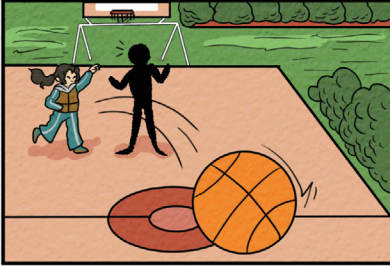
Chicos, hoy tenemos un nuevo integrante, denle la bienvenida a Jhonny

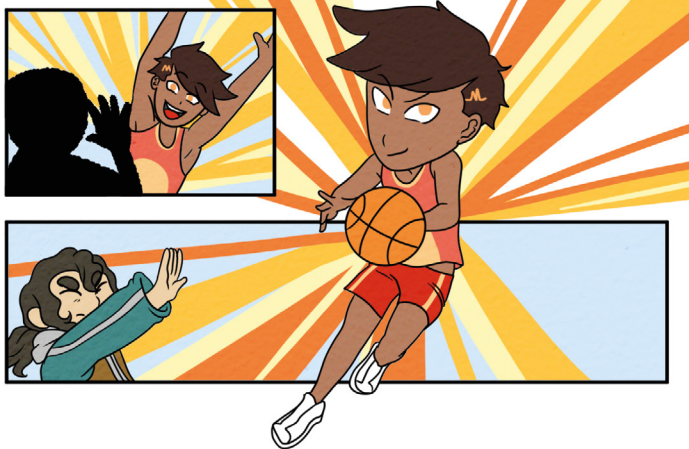
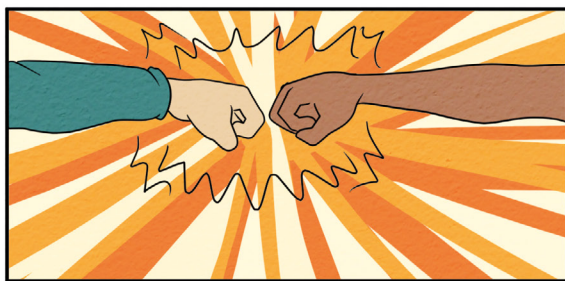


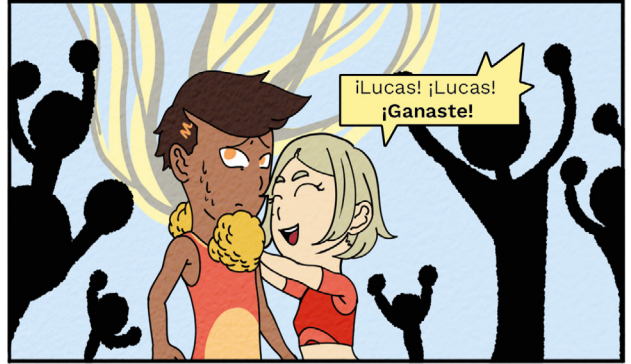
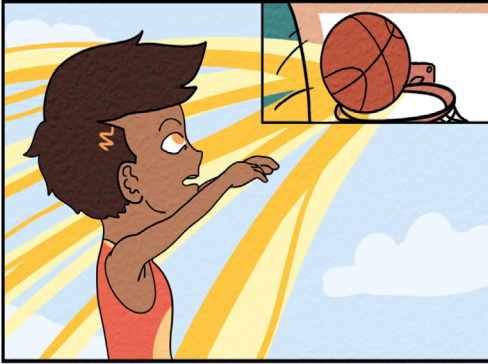
Ahora todos practiquen el bloqueo con un compañero



¡Ese es Lucas! Tendré que disimular un tiro falso para acercarme a él.







FIN

CASO 4

Rompiendo las barreras

Riesgo en internet:

Ostracismo

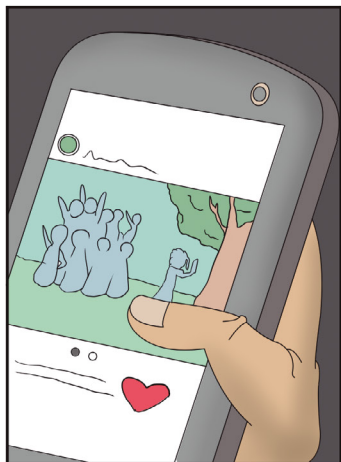


Creador:

Sebastián Felipe

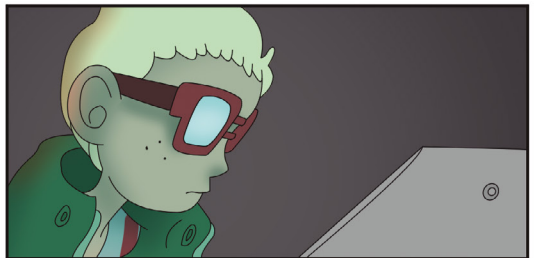
Hincapié Potes







Nueva misión
"Agente B"





Disculpa, no es por entrometerme, pero he notado que has estado en este chat público mucho tiempo.

Si sigues aquí más tiempo, preocuparás a tus amigos. 😟😟😟

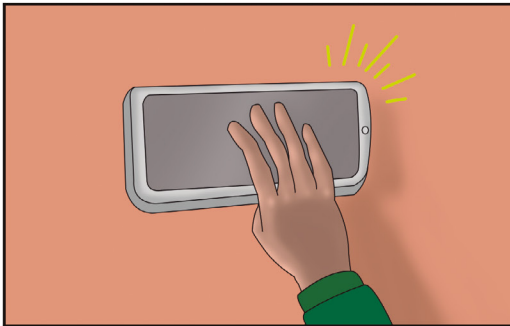


Yo...

No tengo muchos amigos...

¿Por qué? Por aquí parece que eres bueno conversando.

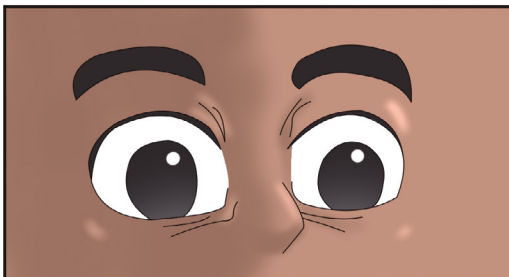
En mi colegio nadie me habla o se acerca a mí...



Tal vez deberías dejar tu celular y acercarte a ellos.

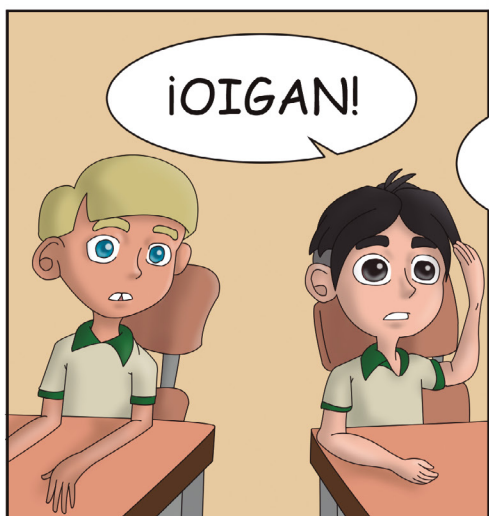
Tus compañeros quizás no saben cómo hablar contigo.

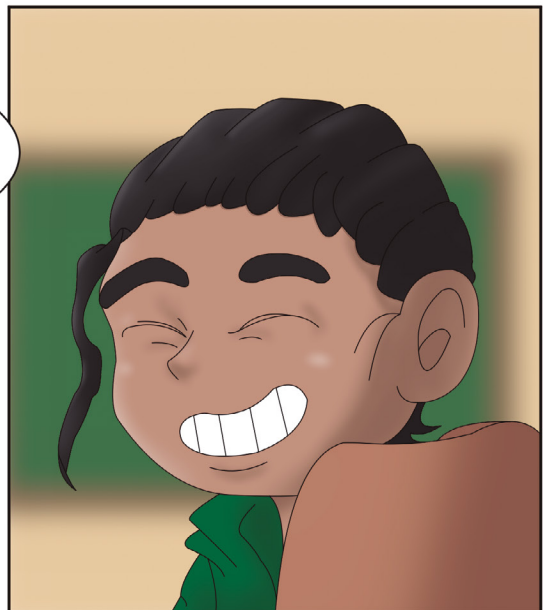
Uno nunca sabe. 😊😊



¿Y si me dicen que no?

No lo sabrás hasta que des un primer paso.

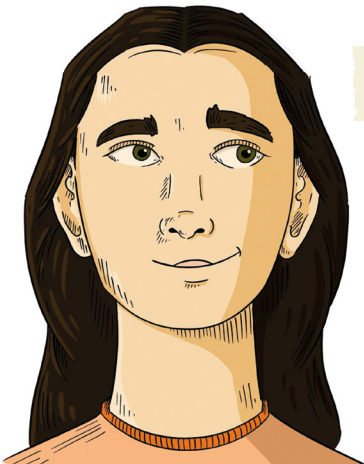


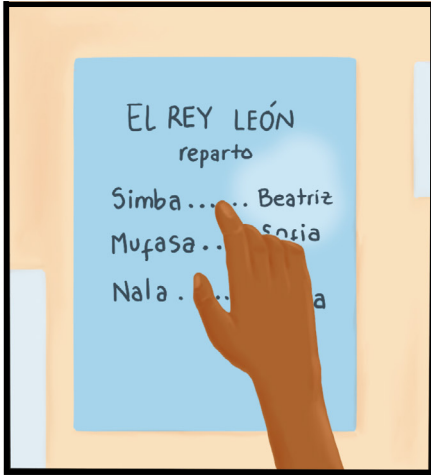




CASO 5

Ruge fuerte

Riesgo en internet:*Bodyshaming*
y ciberacoso**Creadores:***Valentina Flórez Mousalve**José Miguel Benítez Trujillo*

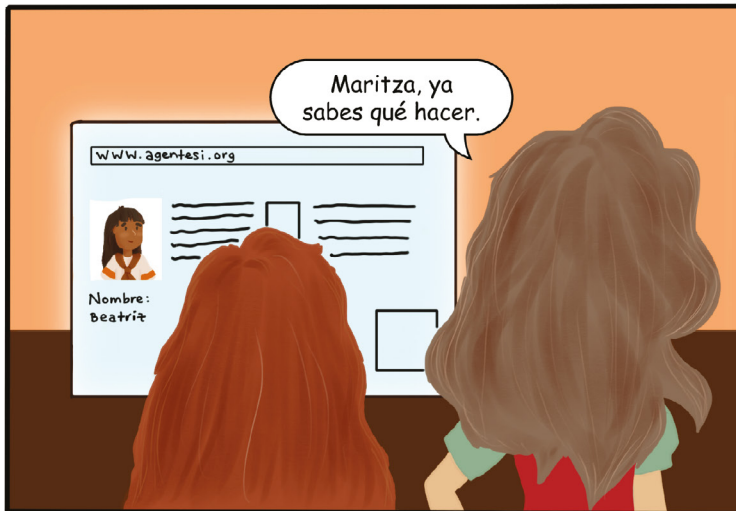
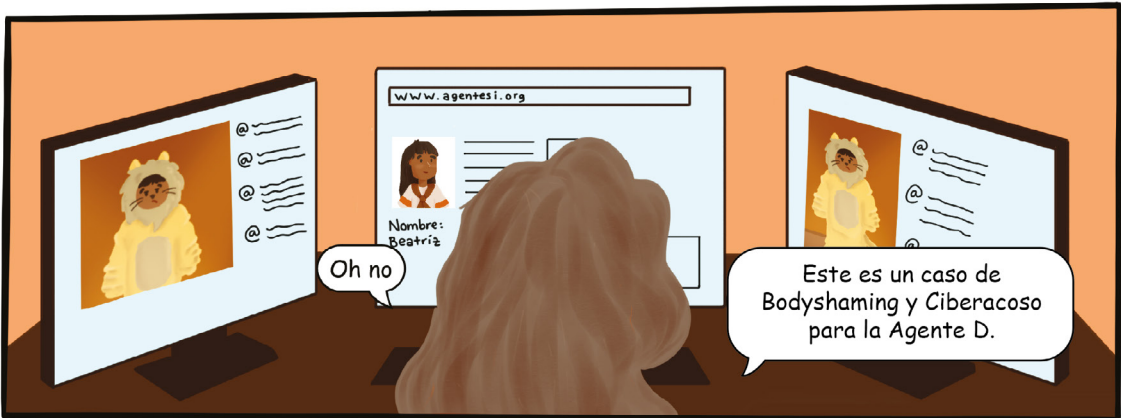


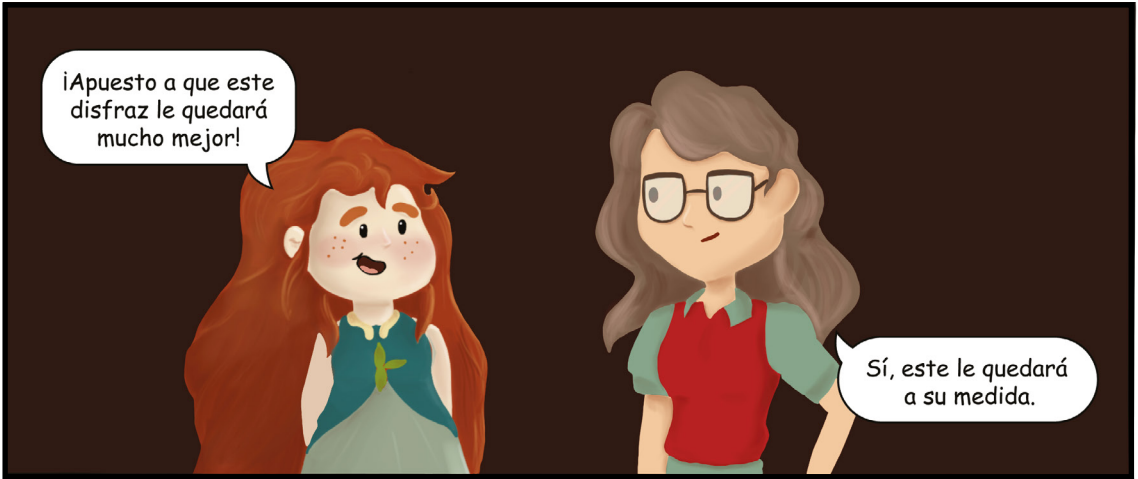


Google

¿Cómo engordar rápido?

¿Cómo dejar de verse muy flaca?
www.fitnessforthin.com





**FIN**

CASO 6

El misterio del jugador oscuro

Riesgo en internet:
Sextorsión



Creadores:

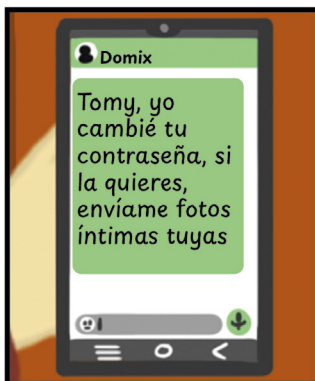
María Camila Ledesma Gallego

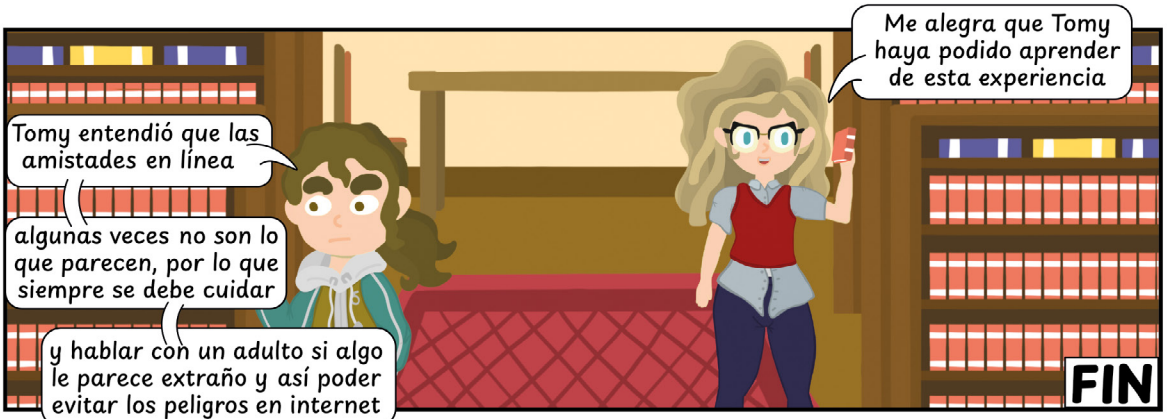
José Daniel Orrego Torres











CASO 7

Desconéctate para conectarte

Riesgo en internet:
Nomofobia



Creadora

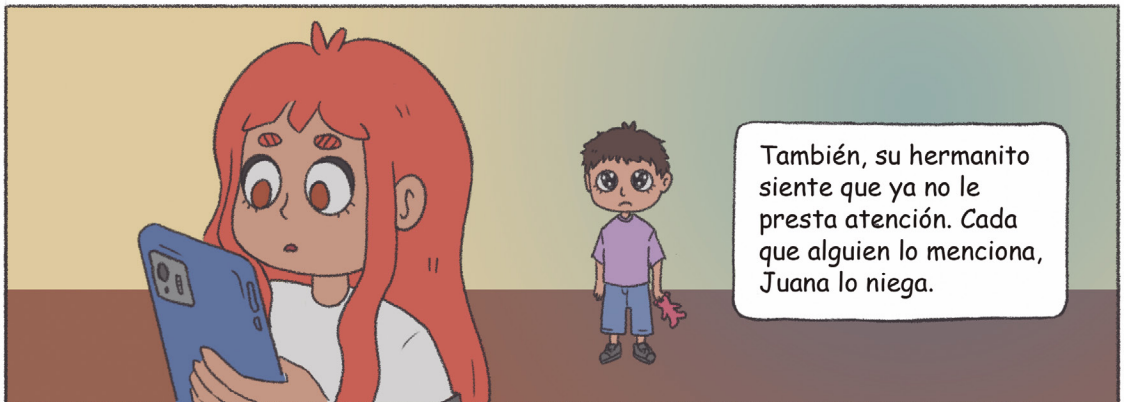
Isabel Gómez Zuleta

Juana es una chica muy social y amante de la música.



Sin embargo, últimamente le gusta más navegar el internet y relacionarse en línea con otras personas de intereses similares.

Algunos compañeros han notado que Juana ya casi no habla con sus amigos por estar en el celular



También, su hermanito siente que ya no le presta atención. Cada que alguien lo menciona, Juana lo niega.

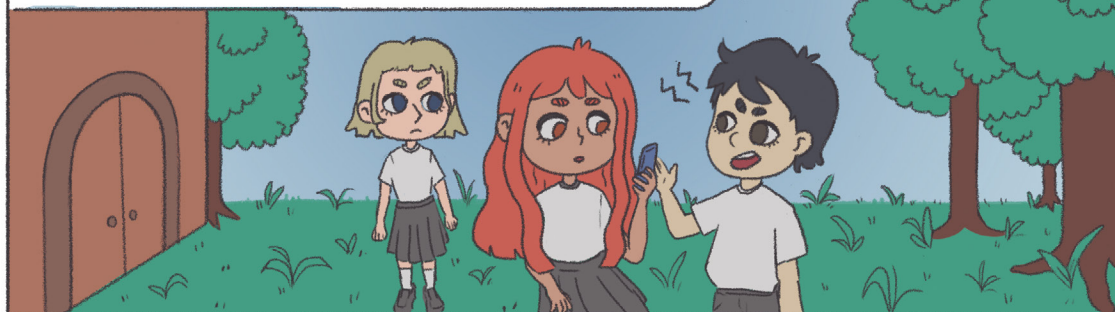
Lola observa en las redes sociales que en todas las fotos Juana sale mirando el celular

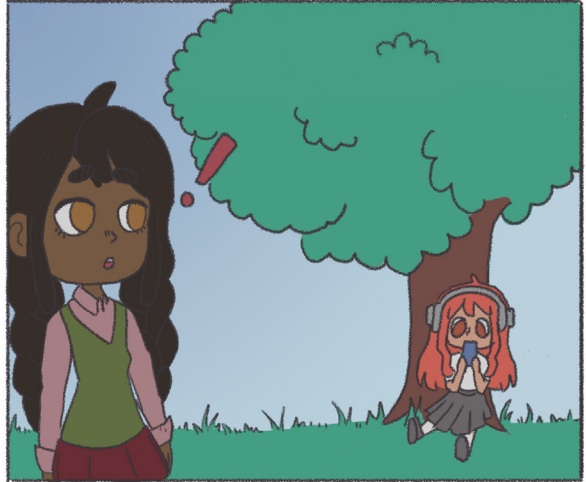


¡Es un caso de nomofobia! -piensa Lola, y decide llamar a la Agente A.

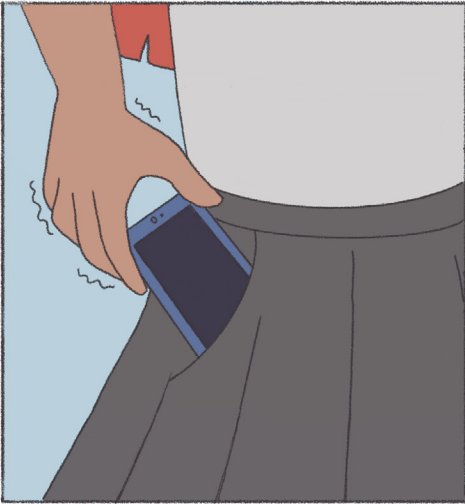


Todos salen al descanso y los amigos, en broma, le dicen a Juana que le van a esconder su celular









Se acerca a sus amigos, ellos la reciben con emoción y se ponen a conversar y jugar



Carlota se va satisfecha



Excelente misión, pero ¿no crees que deberías desconectarte un poco del celular también? Vamos, te llevo a ver música en vivo



Cuando reconocemos el exceso de uso del celular y trabajamos por un equilibrio, ganamos conexión con el entorno y las personas que nos rodean, teniendo así experiencias más enriquecedoras.

FIN

CASO 8

Simón sube de nivel

Riesgo en internet:
Contenidos
inapropiados
y ludopatía

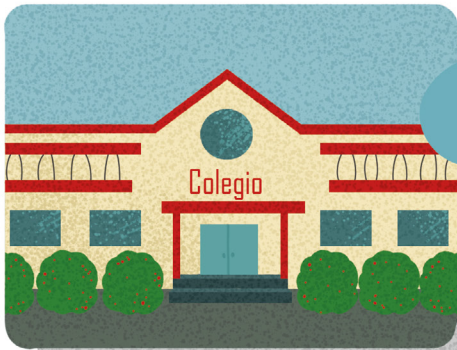
Creatoras:



Angélica María Martínez Rojas



Juliana Saldarriaga Ramírez



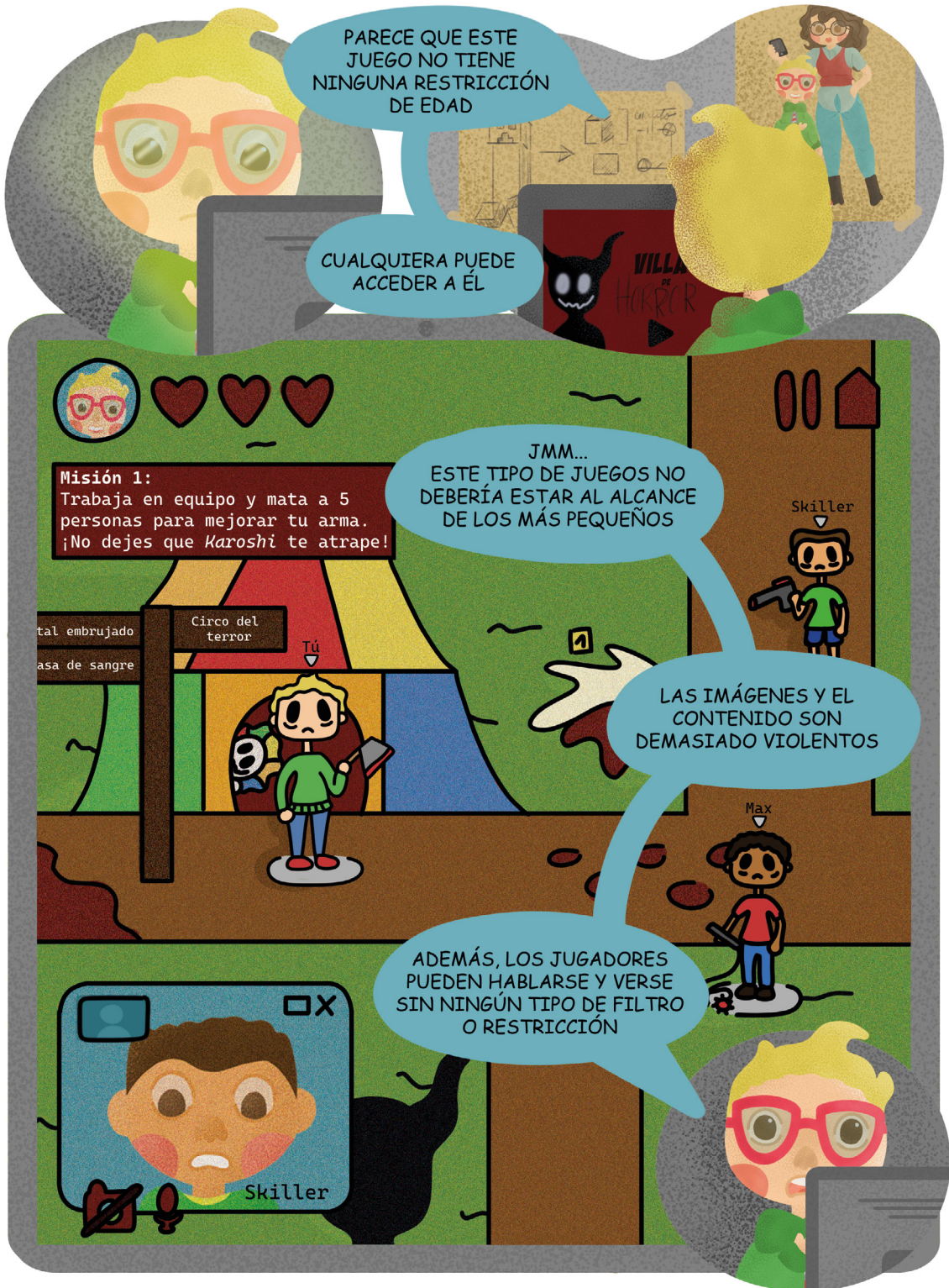
MMM, PARECE QUE ESE JUEGO ESTÁ MUY DE MODA PARA LOS NIÑOS



VOY A LLAMAR AL AGENTE D PARA QUE INVESTIGUE



CLARO QUE SÍ, AGENTE L, YO ME ENCARGO



PARECE QUE ESTE JUEGO NO TIENE NINGUNA RESTRICCIÓN DE EDAD

CUALQUIERA PUEDE ACCEDER A ÉL



Misión 1:
Trabaja en equipo y mata a 5 personas para mejorar tu arma.
¡No dejes que Karoshi te atrape!

JMM...
ESTE TIPO DE JUEGOS NO DEBERÍA ESTAR AL ALCANCE DE LOS MÁS PEQUEÑOS

tal embrujado
asa de sangre

Circo del terror

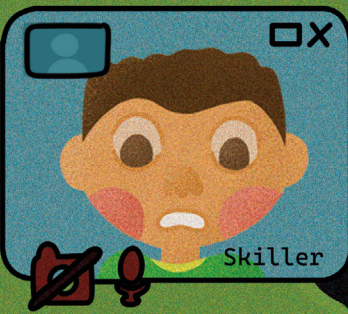
Tú

Skiller

LAS IMÁGENES Y EL CONTENIDO SON DEMASIADO VIOLENTOS

Max

ADEMÁS, LOS JUGADORES PUEDEN HABLARSE Y VERSE SIN NINGÚN TIPO DE FILTRO O RESTRICCIÓN





MÁS TARDE EN LA CALLE



¿QUÉ ESTÁS HACIENDO?



¿HUH?



MMM... ESTA CHATARRA ME DA UNA IDEA PARA SORPRENDER A SIMÓN



ME ACUERDO DE TI

¿SIGUES ENOJADO POR EL JUEGO?



PREFIERO ESTAR EN CASA JUGANDO VIDEOJUEGOS VIOLENTOS, SON DIVERTIDOS, PERO ME HACEN ENOJAR



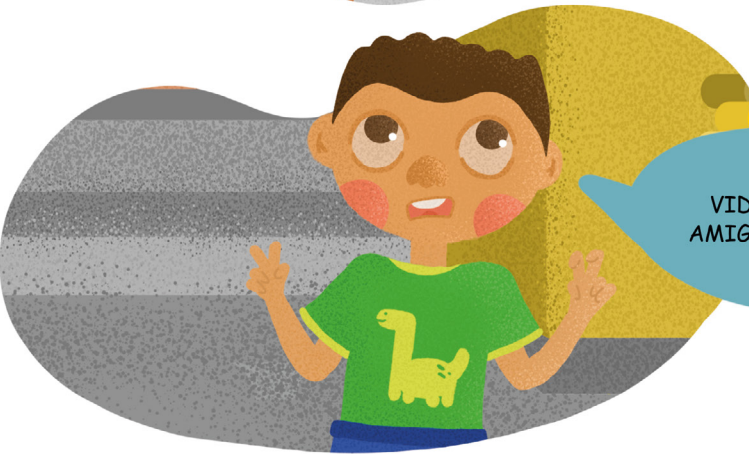
ESTO TAMBIÉN ME
TRAE PROBLEMAS EN EL COLEGIO



ME ENOJO FÁCILMENTE
CON LOS PROFESORES



Y MIS COMPAÑEROS ME
EVITAN TODO EL TIEMPO
POR MI ACTITUD



ADEMÁS, EN LOS
VIDEOJUEGOS NO HAGO
AMIGOS PORQUE ME ENOJO
FÁCILMENTE



LOS VIDEOJUEGOS NO APROPIADOS PARA TU EDAD, TE GENERAN ESOS PROBLEMAS

AFECTAN TUS EMOCIONES, VOLVIÉNDOTE MÁS VULNERABLE

TE VUELVEN MÁS AGRESIVO Y ESO TE ALEJA DE LAS PERSONAS

TE PUEDE VOLVER POCO EMPÁTICO E IRRESPECTUOSO



ADEMÁS, TE CONSUME MUCHO TIEMPO



¡TIENES RAZÓN!



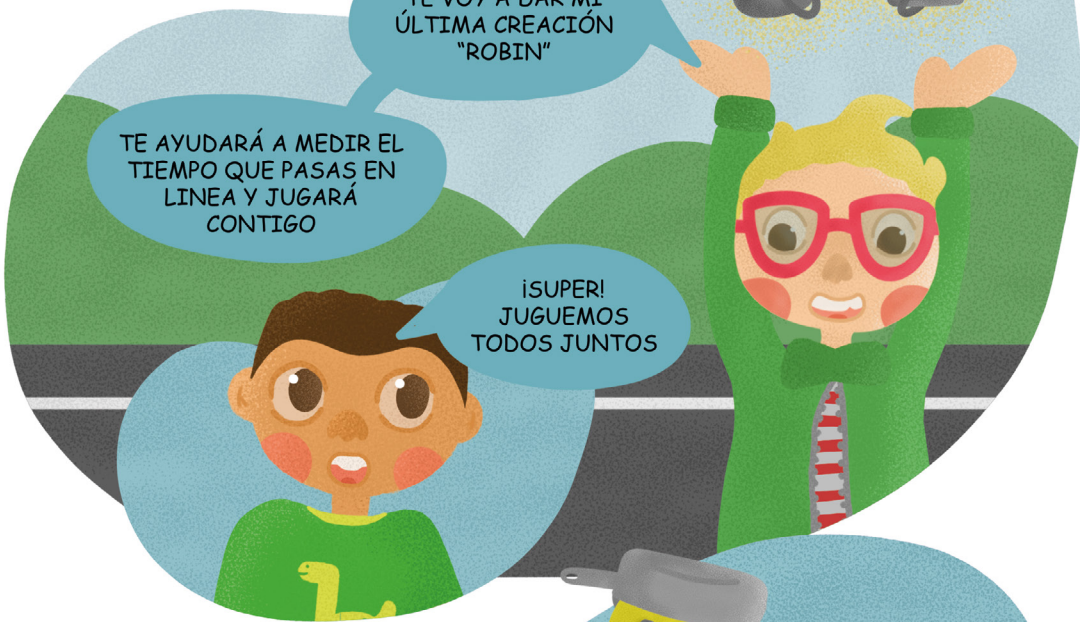
AL OTRO DÍA



TE VOY A DAR MI ÚLTIMA CREACIÓN "ROBIN"

TE AYUDARÁ A MEDIR EL TIEMPO QUE PASAS EN LINEA Y JUGARÁ CONTIGO

¡SUPER! JUGUEMOS TODOS JUNTOS



VEO QUE TE FUE
MUY BIEN
CON SIMÓN

ASÍ ES

SIMÓN APRENDIÓ QUE LOS
VIDEOJUEGOS VIOLENTOS
PUEDEN HACERLO MÁS AGRESIVO
Y AFECTAR SUS EMOCIONES

AHORA SABE QUE ES IMPORTANTE
CUIDARSE DE LOS CONTENIDOS
INAPROPIADOS Y DE LA ADICCIÓN
AL JUEGO PARA NO CAER EN
LA LUDOPATÍA

FIN

CASO 9

Realidades desdibujadas

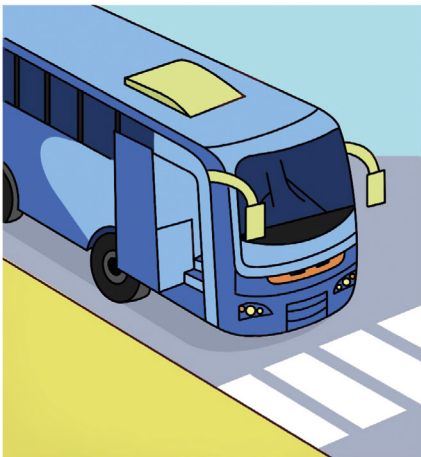
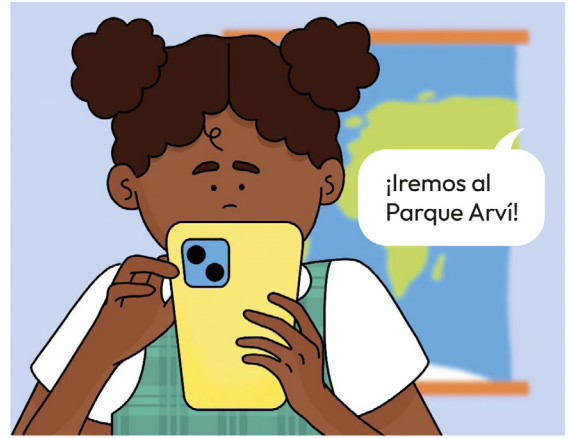
Riesgo en internet:

Phubbing

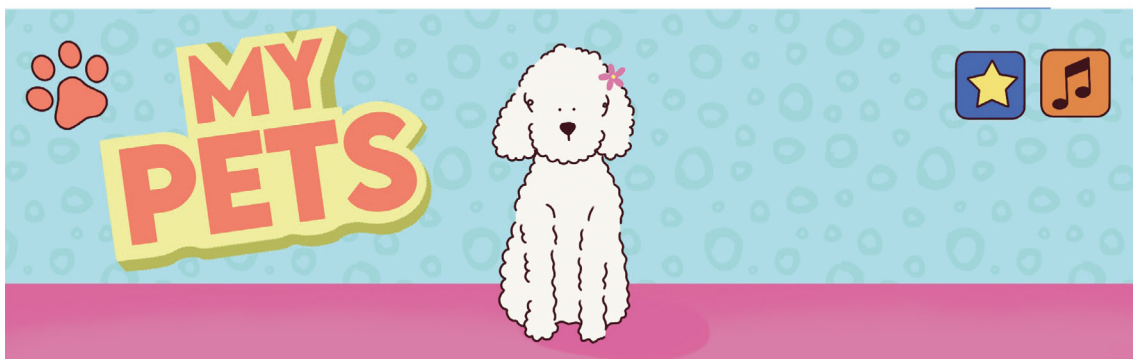


Creadora:

Manuela Gómez Caruona





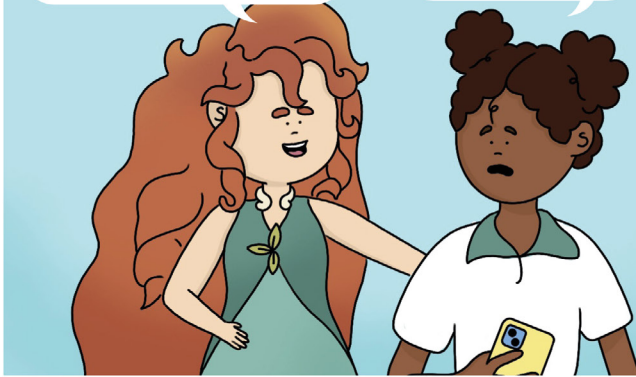


El celular es una herramienta, no una compañía



¿y qué tal si intentas dejarlo por un rato?

No sé si podría



¡Tú puedes! Inténtalo, conoce a tus compañeros, vive experiencias, juega, disfruta



El phubbing es ignorar a las personas para prestar atención a un dispositivo electrónico, lo que impide conectarte con ellas.

La vida es lo que pasa mientras miras el celular, no la desaproveches, desconéctate y disfruta del mundo

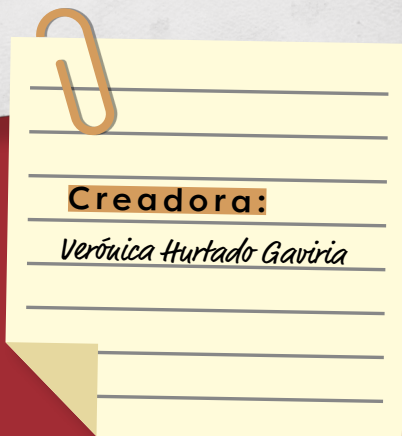


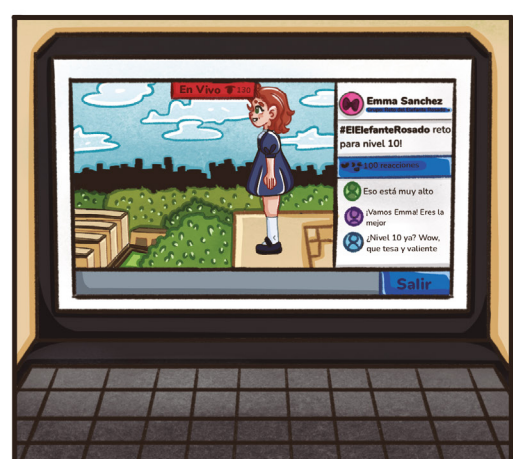
FIN

CASO 10

El elefante rosado

Riesgo en internet:
Retos peligrosos





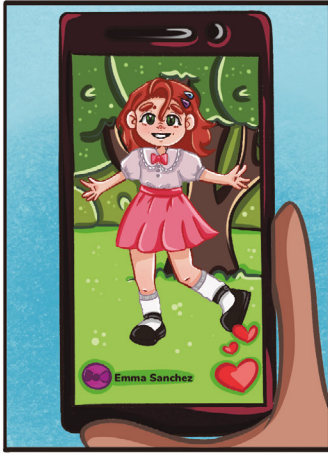












Emma y sus amigas
lograron comprender
lo peligrosos que
pueden ser algunos de
los retos virales que
existen en el internet.



Es genial cuando
somos nosotros
mismos y hacemos
lo que nos gusta, en
lugar de imitar a los
demás por seguir
modas e intentar
encajar.



¡Juanpa, ven! ¡Vamos
a bailar!



Me despido

Tengo que asistir a una reunión de carácter urgente con los Agentes i. Espero que podamos encontrarnos en otro momento.

¿Qué piensas? ¿Te unes al equipo?

Queremos aportar a que internet sea un lugar seguro para todos.

Ingresa a www.agentesinternetseguro.com y conoce más.



372.8
R696

Rodríguez Velásquez, Maribel, autor
Cómic - Agentes i. Riesgos en la red / autor Maribel Rodríguez Velásquez
[y otros 14] - 1 edición - Medellín: UPB, 2025 -- 96 páginas, 18 x 25 cm,
ilustraciones a color.
ISBN: 978-628-500-175-8 (versión impresa) / 978-628-500-176-5 (versión digital)

1. Ciberespacio -- Aspectos sociales 2. Ciberacoso 3. Redes sociales en Internet
4. Educación de niños -- Didáctica 5. Adicción a Internet 6. Ludopatía 7. Cómic

CO-MdUPB / spa / RDA
SCDD 21 / Cutter-Sanborn

© Maribel Rodríguez Velásquez
© Verónica Villa Agudelo
© María Camila Maya Jaramillo
© Sebastián Gallego Laverde
© Daniela Gómez Londoño
© Sebastián Felipe Hincapié Potes
© José Miguel Benítez Trujillo
© Valentina Flórez Monsalve
© María Camila Ledesma Gallego
© José Daniel Orrego Torres
© Isabel Gómez Zuleta
© Angélica María Martínez Rojas
© Juliana Saldarriaga Ramírez
© Manuela Gómez Carmona
© Verónica Hurtado Gaviria
© Editorial Universidad Pontificia Bolivariana
Vigilada Mineducación

Cómic - Agentes i. Riesgos en la red

ISBN: 978-628-500-175-8 (versión impresa)
ISBN: 978-628-500-176-5 (versión digital)
Primera edición: 2025
Facultad Diseño Gráfico

Gran Canciller UPB y Arzobispo de Medellín: Mons. Ricardo Tobón Restrepo

Rector General: Pbro. Diego Alonso Marulanda Díaz

Vicerrector Académico: Juan Francisco Vásquez Carvajal

Editores Académicos: Maribel Rodríguez Velásquez, Isabel Cristina Ángel Uribe,
Ariel Humberto Acevedo Acosta, Lina María Cano Vásquez y Leonardo Betancur Agudelo

Coordinadora Editorial UPB: Lisa María Colorado Rodríguez

Producción: Ana Milena Gómez Correa

Ilustración: Ricardo Pérez Alzate

Diseño y diagramación: Doris Marcela Álvarez Ruiz

Dirección editorial:

Editorial Universidad Pontificia Bolivariana, 2025
Correo electrónico: editorial@upb.edu.co
www.upb.edu.co
Medellín - Colombia

Radicado: 2372-06-10-25

Prohibida la reproducción total o parcial, en cualquier medio o para cualquier propósito sin la autorización escrita de la Editorial Universidad Pontificia Bolivariana.

Juego
seguro

ROMPIENDO
LAS BARRERAS

simón
SUBE
DE NIVEL

Piensa
antes de
publicar

DESCONÉCTATE
PARA
CONECTARTE

LOBO
EN PIEL
DE CORDERO

...
**¡RUGE
FUERTE!**

El Elefante
ROSADO

El misterio
del jugador
oscuro

REALIDADES DESDIBUJADAS



¡SÉ UN AGENTE!

RIESGOS
EN LA RED

ISBN: 978-628-500-175-8



9 786285 001758

